MANUAL DE PULCHRA CLUB

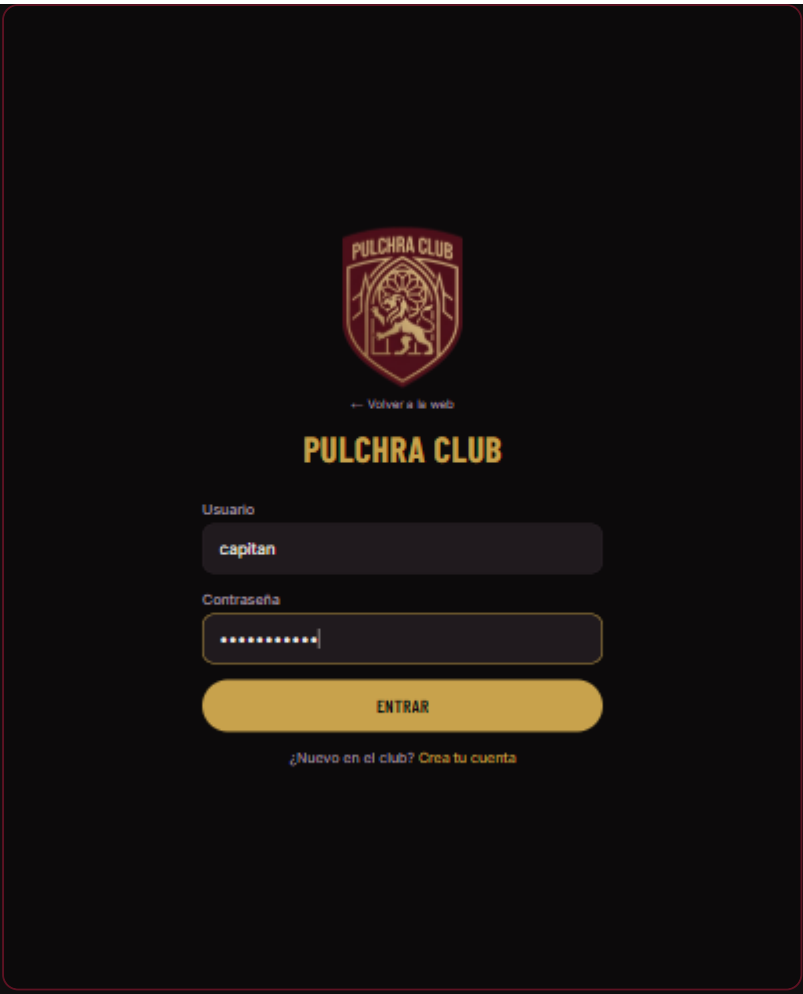
Guía corta para jugadores y capitanes. App: https://pulchraclub.com/app

ÍNDICE

1. Entrar e instalar la app
2. Responder a una convocatoria (jugadores)
3. Ver la alineación
4. Capitanes: crear convocatorias
5. Capitanes: montar y publicar la alineación
6. Capitanes: plantilla y solicitudes
7. Perfil y estadísticas
8. Dudas rápidas

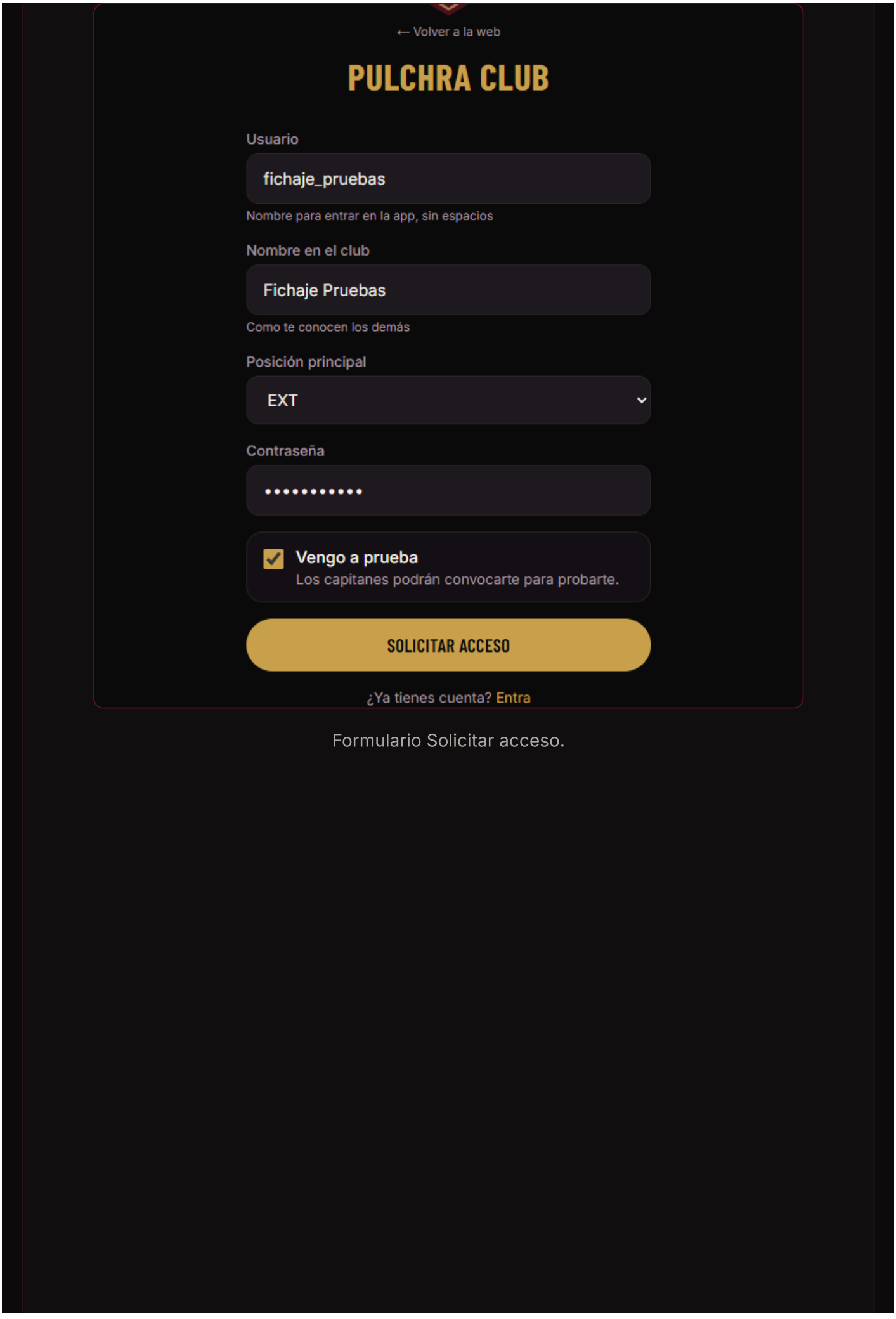
1. ENTRAR E INSTALAR LA APP

Abre **https://pulchraclub.com/app** y entra con tu usuario y contraseña.

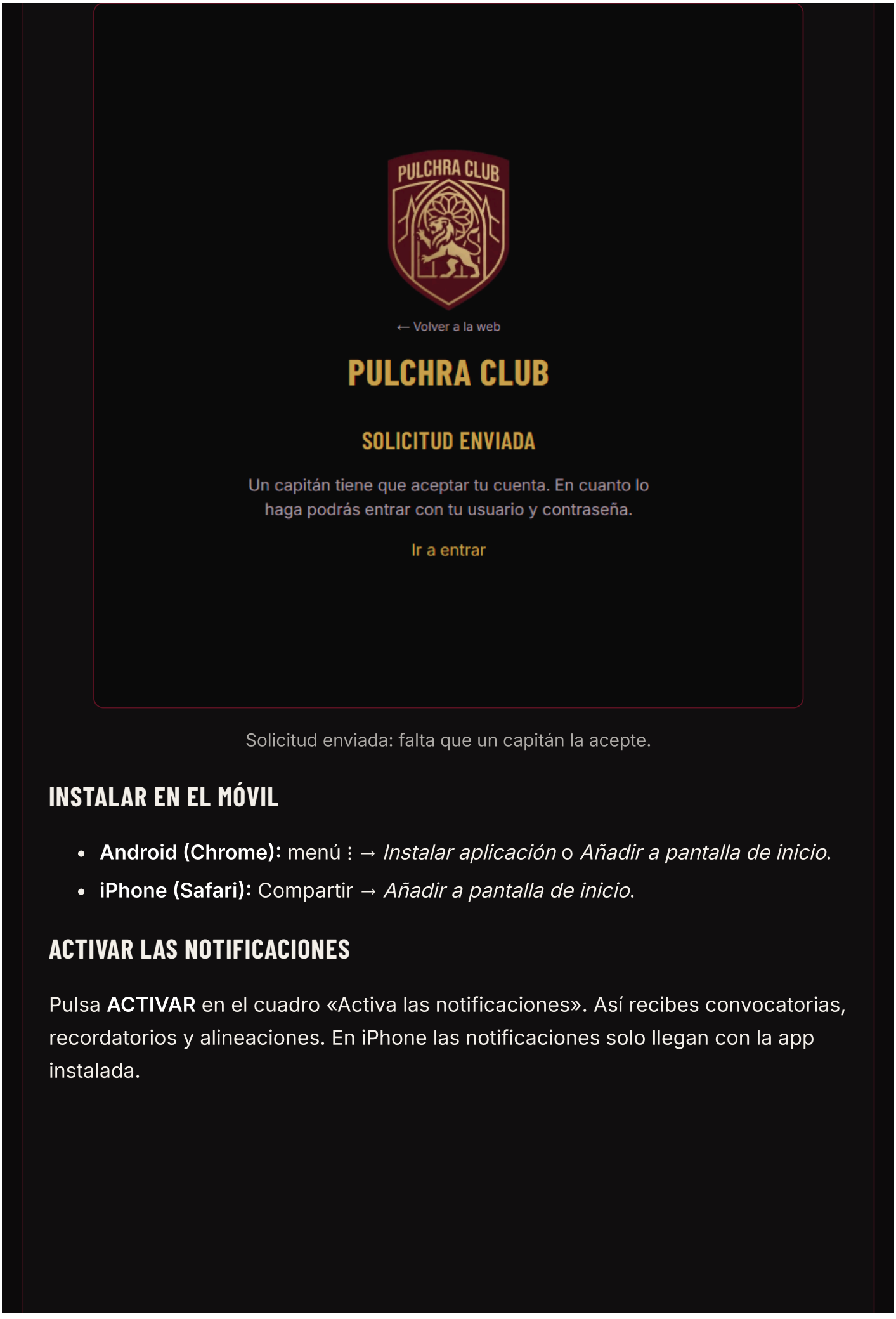


Pantalla de entrada.

Si eres nuevo, pulsa **Crea tu cuenta**. Elige un «Usuario» (el nombre para entrar en la app, sin espacios), tu «Nombre en el club» (como te conocerán los demás), tu posición principal y una contraseña. Si vienes a probarte, marca **Vengo a prueba**. Un capitán tiene que aceptarte antes de entrar.



Formulario Solicitar acceso.



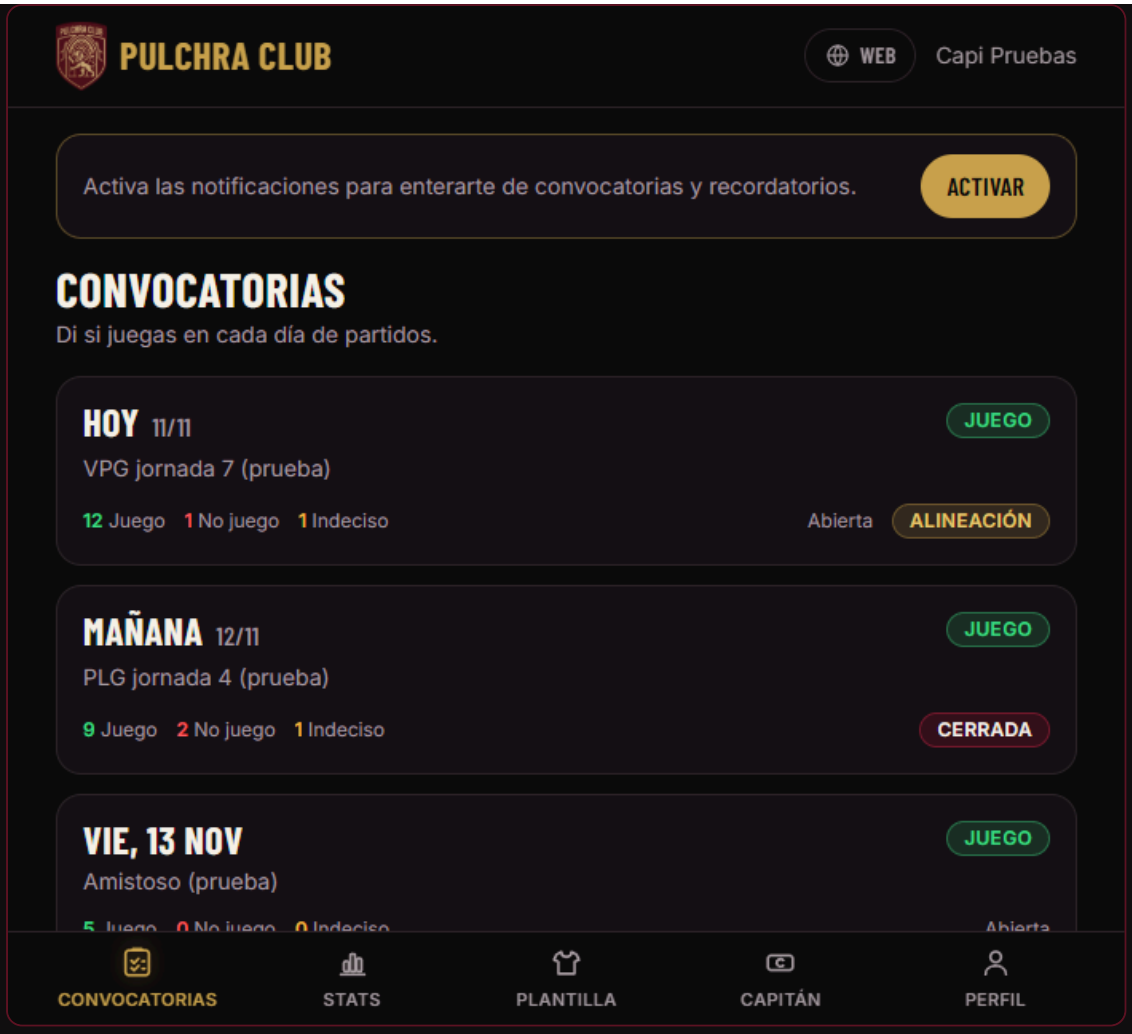
Solicitud enviada: falta que un capitán la acepte.

INSTALAR EN EL MÓVIL

- **Android (Chrome):** menú ⋮ → *Instalar aplicación* o *Añadir a pantalla de inicio*.
- **iPhone (Safari):** Compartir → *Añadir a pantalla de inicio*.

ACTIVAR LAS NOTIFICACIONES

Pulsa **ACTIVAR** en el cuadro «Activa las notificaciones». Así recibes convocatorias, recordatorios y alineaciones. En iPhone las notificaciones solo llegan con la app instalada.



Pestaña Convocatorias, con el cuadro de notificaciones arriba.

La sesión no caduca mientras uses la app.

2. RESPONDER A UNA CONVOCATORIA (JUGADORES)

- Abre la convocatoria del día.
- Pulsa **JUEGO**, **INDECISO** o **NO JUEGO**.
- Si quieres, escribe una observación. Se guarda al pulsar Intro o al salir del campo.



Detalle de la convocatoria con los tres botones.

Puedes cambiar tu respuesta hasta que el capitán cierre la convocatoria o llegue la hora de cierre.



Convocatoria cerrada: ya no se puede cambiar.

El recordatorio diario se configura en **Perfil**.

3. VER LA ALINEACIÓN

Cuando el capitán publica, te llega una notificación con tu posición y la imagen: «¡Eres titular!» o «Eres suplente». Si respondiste «Juego» y no estás en la alineación, también te avisa de que se ha publicado. En la convocatoria verás el campo con los **Titulares**.



Alineación publicada, vista por un jugador.

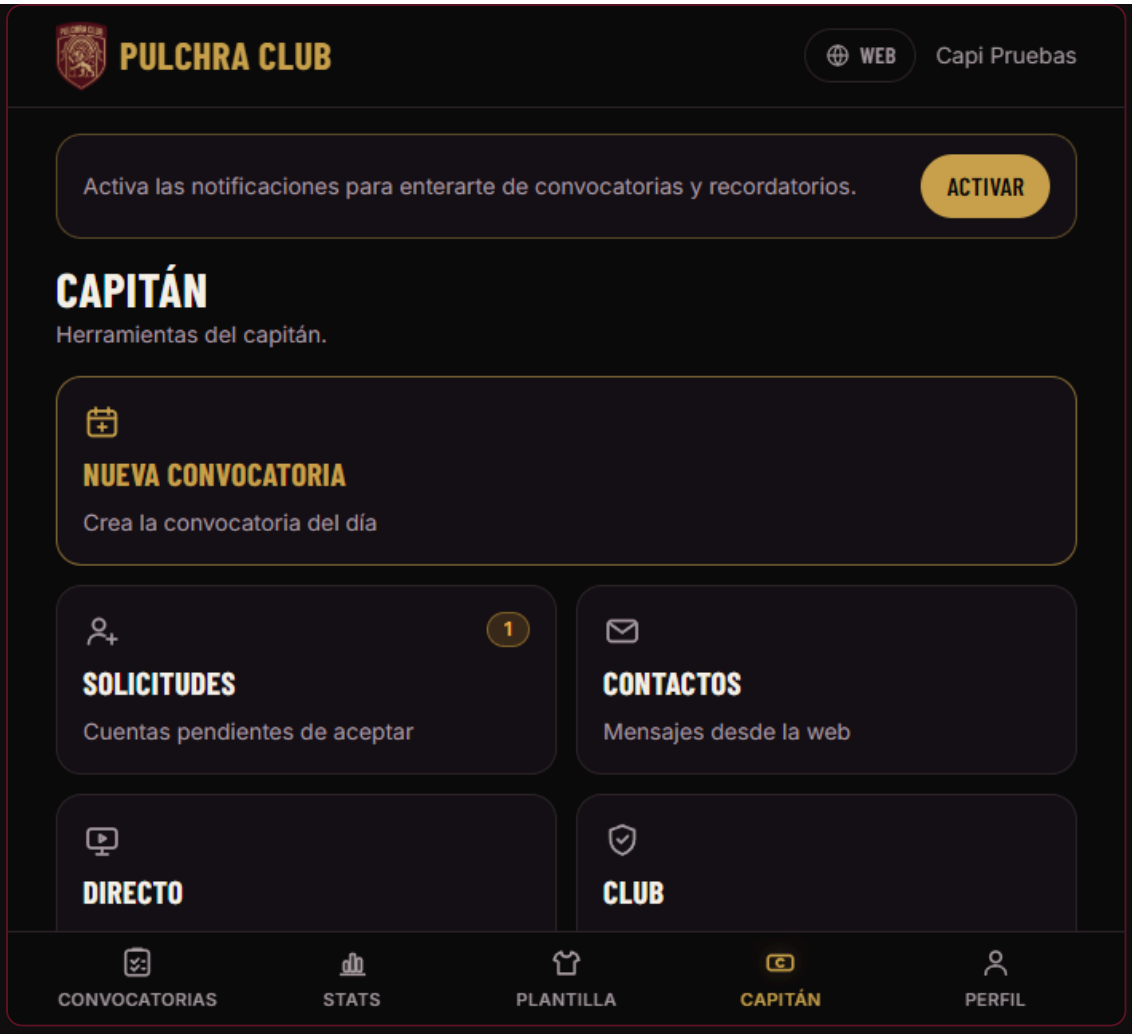
Debajo está la lista de posiciones con tu nombre en dorado y, si los hay, los **Suplentes**. **COMPARTIR ALINEACIÓN** envía la imagen al grupo (WhatsApp, etc.). Normalmente no hay suplentes.



Botón de compartir y lista de posiciones.

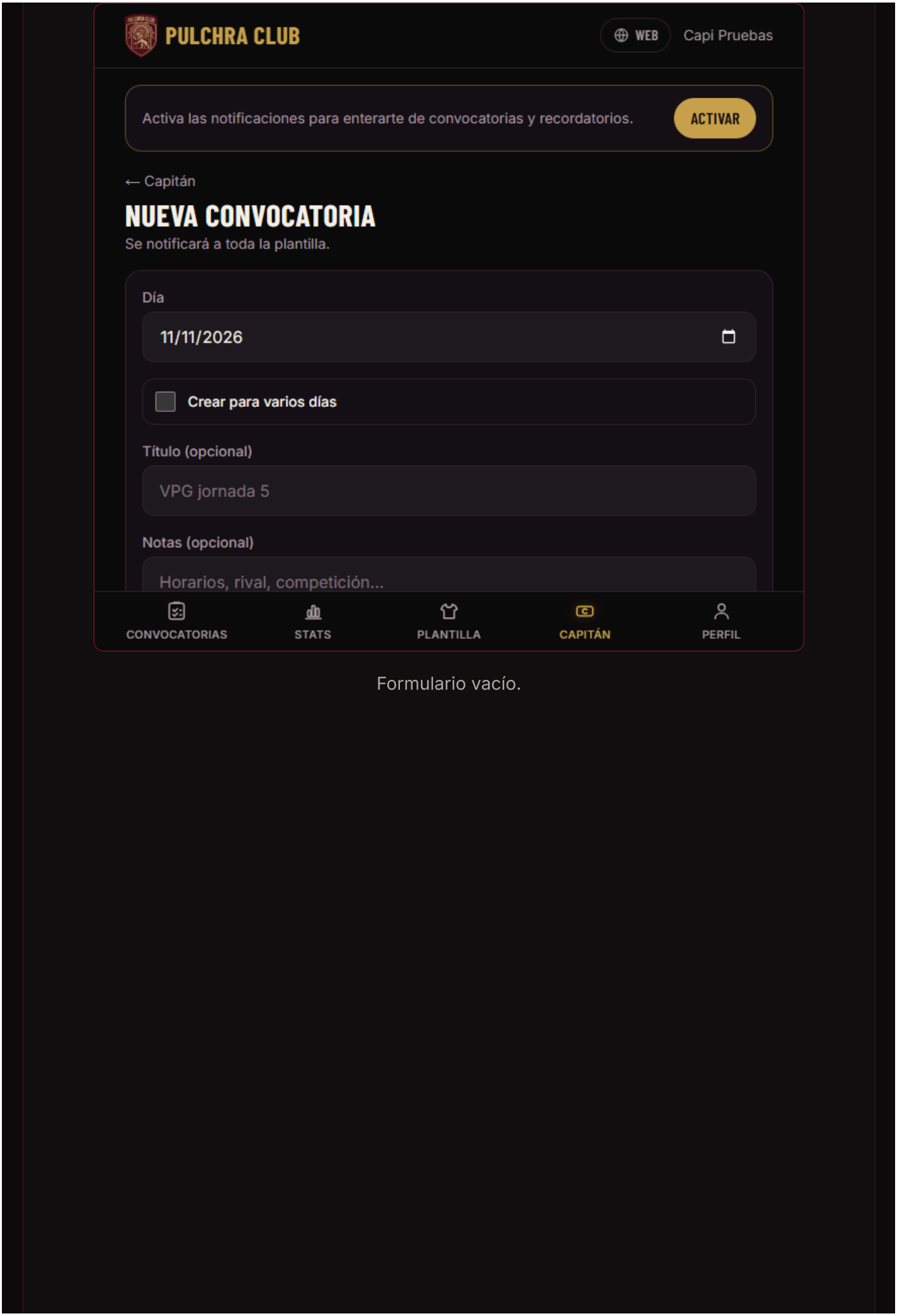
4. CAPITANES: CREAR CONVOCATORIAS

La pestaña **Capitán** muestra tarjetas (Nueva convocatoria, Solicitudes, Contactos, Directo y Club) y debajo las listas de convocatorias. Pulsa **Nueva convocatoria**.

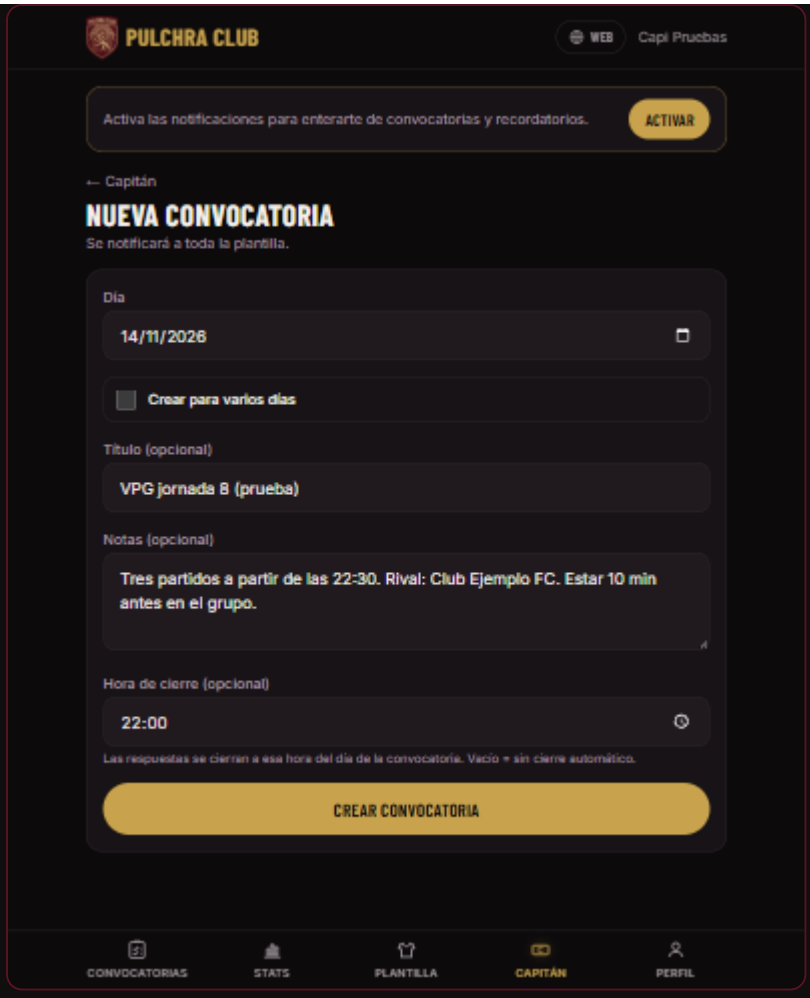


Pestaña Capitán: tarjetas de herramientas; debajo, las convocatorias.

- **Día:** uno, o varios con *Crear para varios días*.
- **Título** y **Notas:** opcionales (horario, rival...).
- **Hora de cierre:** opcional. Si la dejas vacía, no cierra sola.



Formulario vacío.

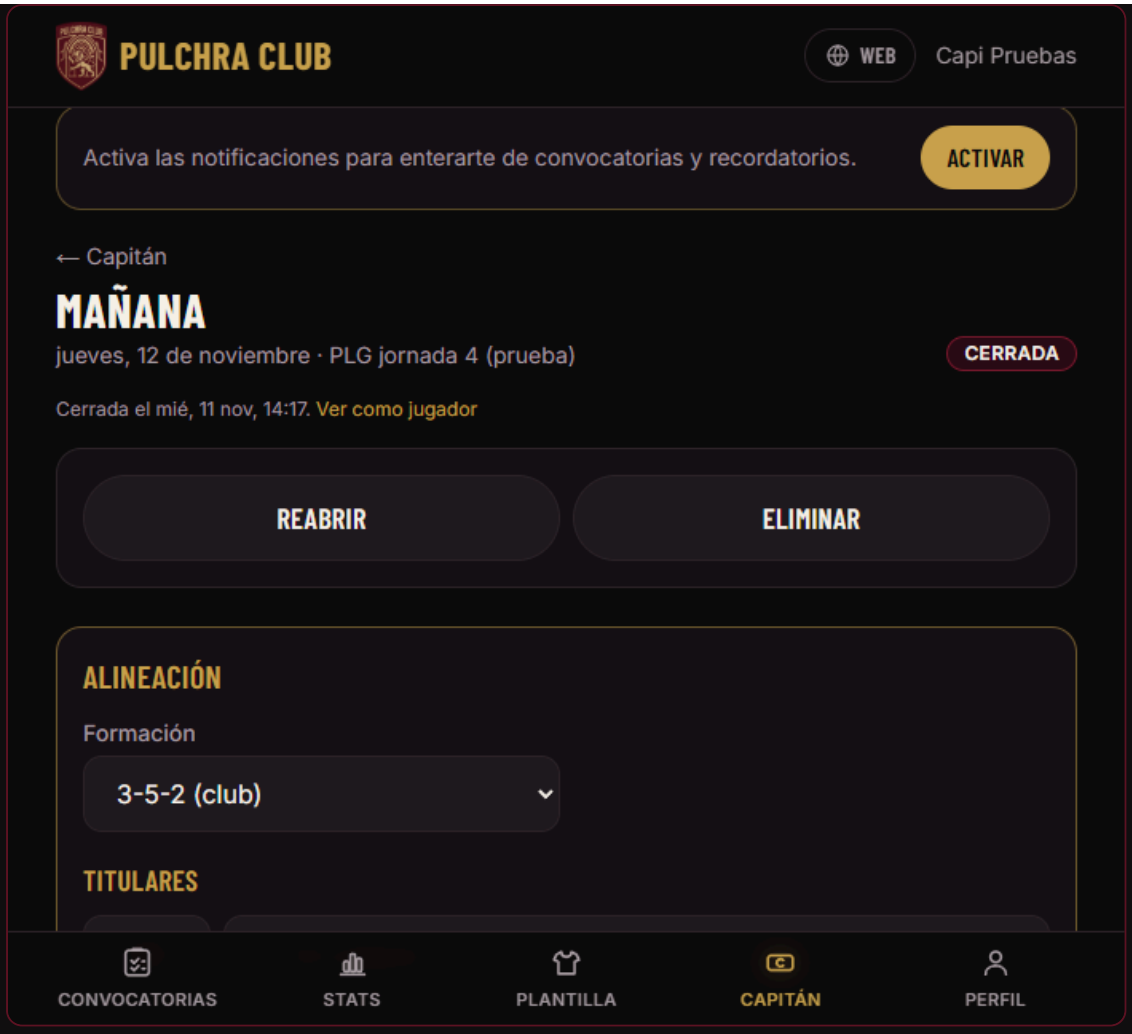


Ejemplo relleno.

Al crearla se notifica a toda la plantilla.

CERRAR, REABRIR, ELIMINAR

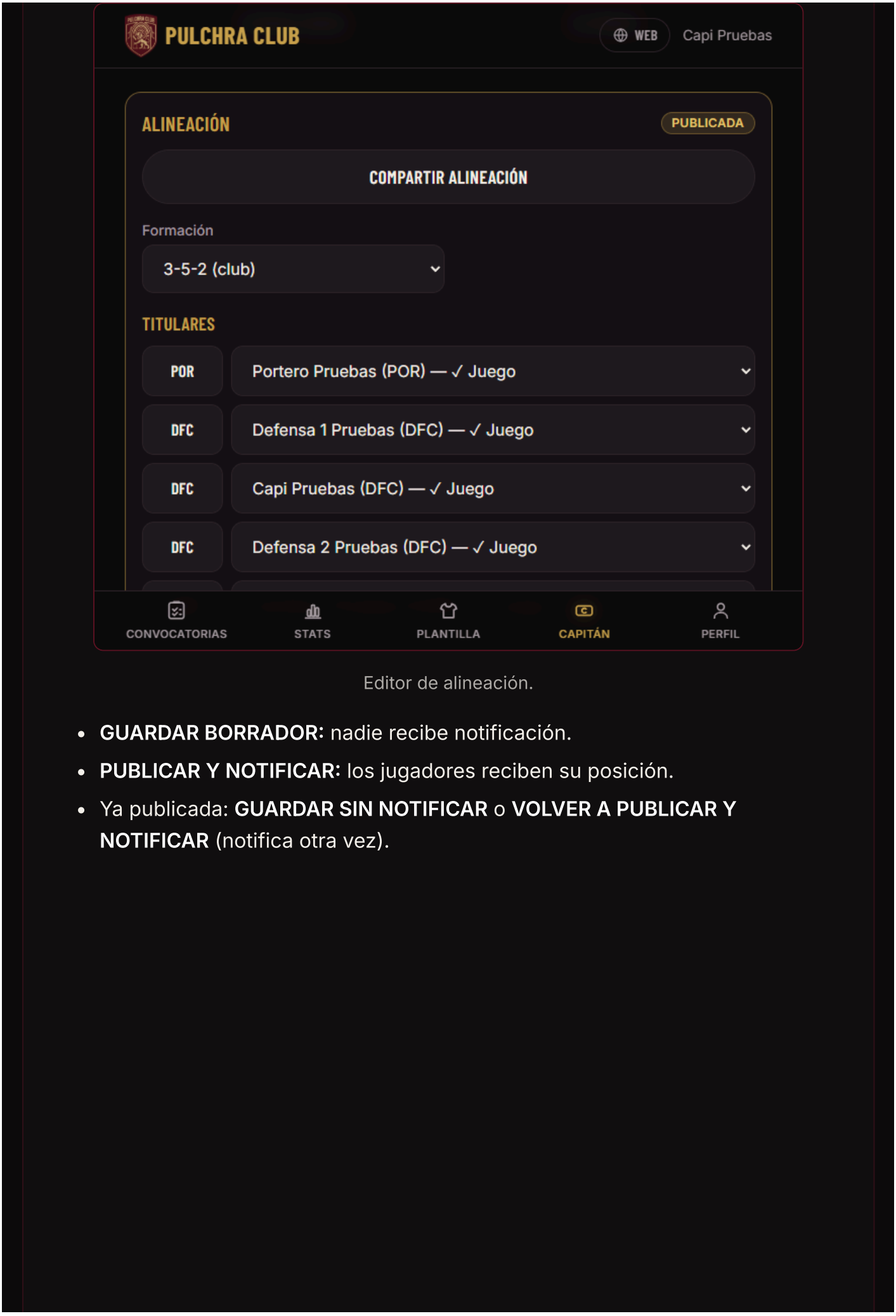
Con la convocatoria abierta, **CERRAR AHORA** la cierra. Cerrada, tienes **REABRIR** y **ELIMINAR**.



Gestión de una convocatoria cerrada.

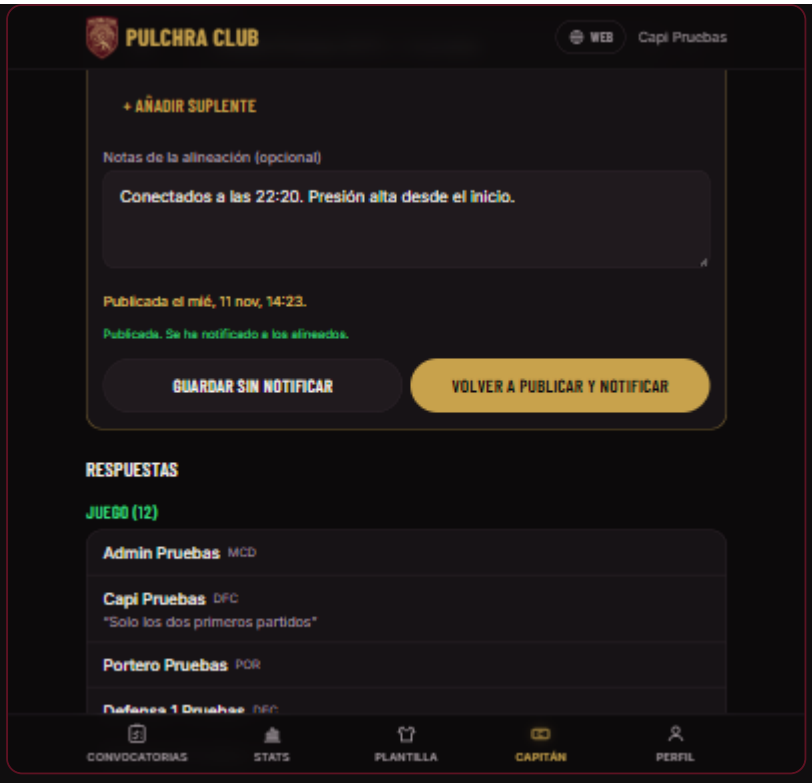
5. CAPITANES: MONTAR Y PUBLICAR LA ALINEACIÓN

- Elige la **Formación** (3-5-2 por defecto; hay todas las de EA FC y "Otra...").
- Asigna un jugador a cada posición de los **Titulares**. El desplegable muestra su posición y su respuesta: ✓ Juego, ? Indeciso, ✗ No juego, · Sin responder, o A prueba (jugadores a prueba sin cuenta).
- Añade **Suplentes** si hace falta (opcional) y **notas**.



Editor de alineación.

- **GUARDAR BORRADOR:** nadie recibe notificación.
- **PUBLICAR Y NOTIFICAR:** los jugadores reciben su posición.
- Ya publicada: **GUARDAR SIN NOTIFICAR** o **VOLVER A PUBLICAR Y NOTIFICAR** (notifica otra vez).



Alineación publicada, con las respuestas agrupadas debajo.

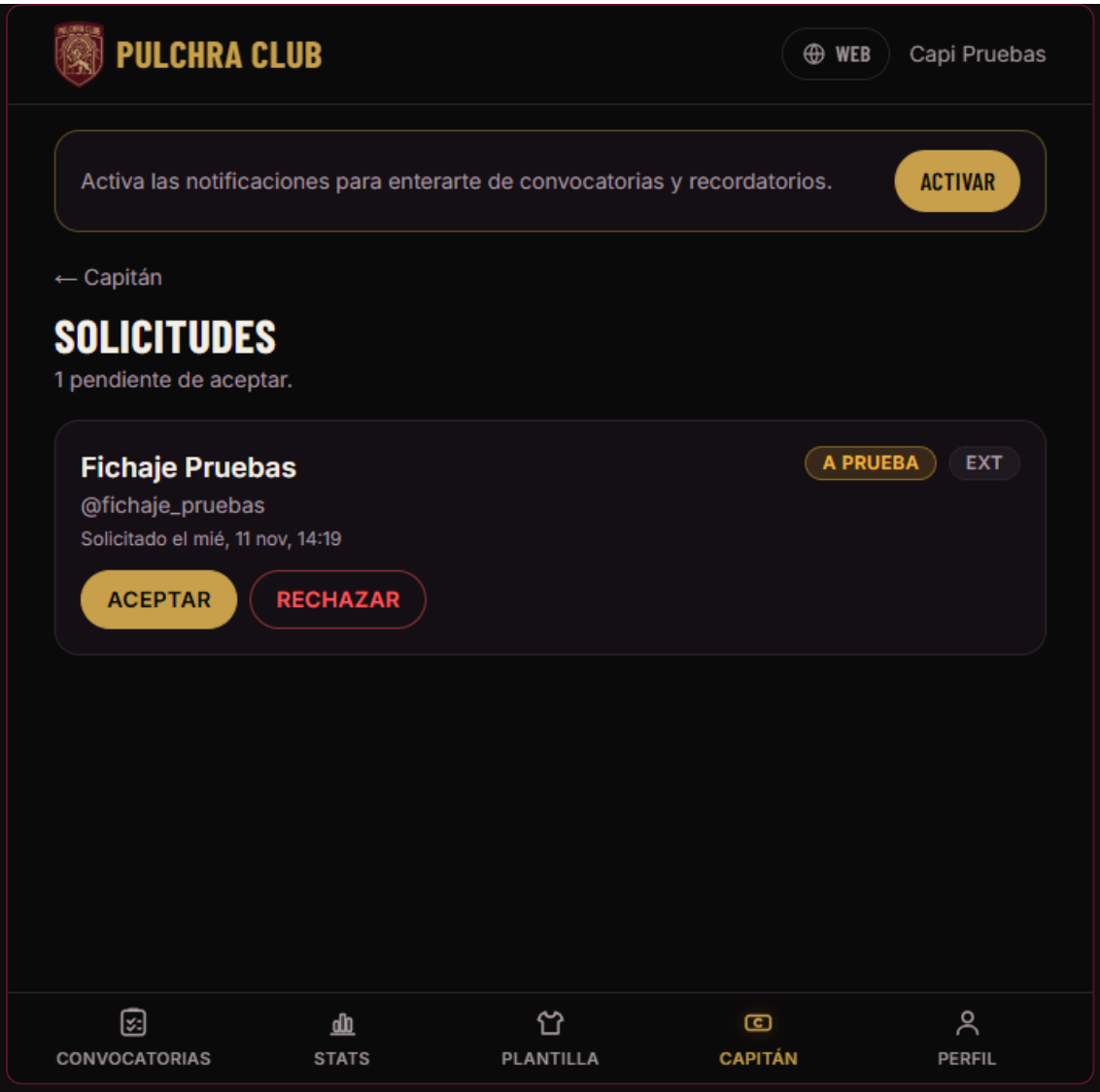
Esta es la imagen que llega en la notificación y la que se comparte:



Imagen de la alineación generada por la app.

6. CAPITANES: PLANTILLA Y SOLICITUDES

En **Capitán > Solicitudes** acepta o rechaza los registros pendientes.



Solicitud pendiente con ACEPTAR / RECHAZAR y chip A PRUEBA.

La sección **Plantilla** tiene tres pestañas para capitanes: **Jugadores** · **Pruebas** · **Informe** (un jugador solo ve la lista de jugadores). En **Jugadores** puedes:

- **+ AÑADIR JUGADOR:** con contraseña inicial, que el jugador deberá cambiar.
- Cambiar el rol (Jugador / Capitán / Administrador; este último solo lo da un Administrador).
- **MARCAR A PRUEBA** a un jugador.
- Rellenar su **Cuenta de EA** y pulsar **GUARDAR CUENTA** para enlazar sus estadísticas.
- Cambiar su «Usuario» y su «Nombre en el club», restablecer su contraseña, darlo **de baja** o reactivarlo (ver más abajo).



Plantilla vista como capitán.

Cuentas de EA: si un jugador usa más de una cuenta, la «Cuenta de EA principal» es la de sus enlaces y su ficha. Debajo, en «Cuentas de EA secundarias», pulsa **Añadir cuenta** para sumar otra o **Quitar** para eliminarla. **Quitar** pide confirmación: púlsalo una vez y vuelve a pulsarlo (ahora pone **Confirmar**). Una misma cuenta no puede estar en dos jugadores (no distingue mayúsculas); si coincide con un jugador a prueba solo se avisa. Las estadísticas de todas sus cuentas se suman como un único jugador en plantilla, ficha, rankings, XI de la semana e informe; si alguien entra por una cuenta secundaria, la web lo lleva a la ficha de la principal. Al quitar una cuenta, sus partidos dejan de contar para ese jugador. En la lista de Plantilla y en las estadísticas del jugador aparecen como «Otras cuentas».

Posiciones: elige la **Posición principal** en el desplegable (POR, DFC, LAT, MCD, MC, CARR, EXT, DC; «Sin posición» la deja vacía) y marca en «También puede jugar de» las otras en las que puede cubrir; pulsa **Guardar posiciones**. El informe de plantilla las usa en «Qué posiciones reforzar»: la principal cuenta como natural y las secundarias como cobertura «de perfil». Si no marcas ninguna, se deduce una cobertura aproximada a partir de la posición principal.

Recordatorio: el capitán puede forzar el recordatorio diario (16:00 por defecto) a un jugador o a toda la plantilla desde Plantilla.

Directo: en Capitán, apartado «Directo», un capitán elige Twitch o YouTube, pega el nombre del canal o el enlace del vídeo, pone un título y activa el interruptor. La web pública muestra el reproductor en la página «Directo» y una franja «EN DIRECTO» en la portada hasta que se apaga. Solo se admiten canales de Twitch y vídeos o canales de YouTube; cualquier otro enlace se rechaza.

Pruebas: en Plantilla, pestaña «Pruebas», registra a un jugador a prueba que aún no tiene cuenta (nombre, posición principal, cuenta de EA, enlaces a sus perfiles y notas). Su ficha muestra las alineaciones en las que ha entrado, sus estadísticas con nosotros y, con sus enlaces VPG, PLG o VPL, sus «Estadísticas en ligas». Puedes alinearlo en el editor (aparece con la etiqueta «A prueba»; no recibe notificaciones). Cuando se registre, usa **Fichar** para enlazarlo a su usuario, o **Descartar** si no sigue. Los usuarios con la marca «A prueba» (con cuenta) aparecen aparte en la misma pestaña.



Plantilla, pestaña Pruebas: jugadores a prueba sin cuenta.

Informe de plantilla: en Plantilla, pestaña «Informe», eliges el periodo (30, 60, 90 días o Todo) y ves por jugador la asistencia, los plantones y las alertas (respuesta baja, días sin jugar, plantones), con sus respuestas «Juego / No juego / Indeciso», y «Qué posiciones reforzar», con la «Alineación habitual» y los jugadores naturales y los que pueden cubrir cada posición. La nota de EA se muestra solo como dato: no influye en las alertas.



Plantilla, pestaña Informe.

Cambiar el «Usuario» y el «Nombre en el club»: en la ficha del jugador, bloque «Usuario y nombre en el club». El «Usuario» es con el que entra (de 3 a 24 caracteres: letras, números, punto, guion y guion bajo; no puede repetirse, da igual mayúsculas o minúsculas). El «Nombre en el club» es el que ven todos (de 2 a 40 caracteres). Si cambias el «Usuario», el jugador sigue dentro con su sesión abierta, pero la próxima vez tendrá que entrar con el nuevo: avísale.

Restablecer contraseña: en la ficha del jugador, pulsa **Restablecer contraseña**, escribe una «Nueva contraseña» o pulsa **Generar** para que la app invente una, y guarda. Pulsa **Copiar**: solo se enseña una vez, así que pásasela al jugador antes de salir. Al entrar tendrá que elegir una nueva contraseña y sus sesiones abiertas se cierran. La contraseña de un capitán solo puede restablecerla un Administrador.

De baja y Reactivar: Dar de baja (pide confirmación) impide entrar a un jugador sin perder sus datos; aparece en «De baja» al final de Plantilla, donde puedes **Reactivar** cuando quieras.

Eliminar definitivamente (solo Administrador): un Administrador puede eliminar del todo a alguien que ya está **de baja**. En Plantilla, apartado «De baja», pulsa **Eliminar definitivamente**, escribe su usuario para confirmar y pulsa **Eliminar**. No se puede deshacer y no puedes eliminarte a ti mismo. Se eliminan sus respuestas, sus huecos en alineaciones, sus notificaciones y sus cuentas de EA secundarias; lo que creó (convocatorias, alineaciones, jugadores a prueba) pasa a tu nombre y sus estadísticas de EA se conservan.

Un capitán no puede modificar al Administrador.

7. PERFIL Y ESTADÍSTICAS

- **Mis datos:** puedes cambiar tu «Nombre en el club», tu posición principal (desplegable), tu «Usuario» (te pide tu contraseña actual) y tu contraseña. Si cambias el «Usuario», la próxima vez que entres tendrás que usar el nuevo.
- **Cuentas de EA y posiciones:** ves tu cuenta de EA principal, las secundarias y las posiciones en las que también puedes jugar, pero no puedes cambiarlas: las gestiona un capitán.
- Cambio de contraseña: te pide la actual y una «Nueva contraseña». Se cierran tus sesiones en otros dispositivos; en el que usas sigues dentro.
- Recordatorio diario.
- Pestaña **Stats:** «Mis estadísticas» y tu perfil público. El selector Todo / Ligas / VPG / PLG filtra por competición.
- **Resultado oficial:** en partidos de liga (VPG y PLG) la web muestra el resultado del acta de la liga. Si EA registró otra cosa (prórroga, penaltis o abandono en el juego) verás el distintivo «EA» con su marcador, y mientras la liga no publique el acta el partido aparece como «Pendiente de resultado oficial» y no cuenta como victoria, empate ni derrota. En el resto de partidos vale el resultado de EA.



Pestaña Perfil.

8. DUDAS RÁPIDAS

- **No me llegan notificaciones.** Pulsa ACTIVAR en el cuadro de notificaciones, revisa los permisos de notificaciones del móvil y, si sigue igual, reinstala la app desde pulchraclub.com.
- **He olvidado la contraseña.** Pide a un capitán que te la restablezca: te dará una temporal y al entrar tendrás que elegir otra. Si entras con una contraseña que te han dado, la app no te dejará hacer nada hasta que elijas la tuya. Tras 5 intentos fallidos seguidos, el acceso se bloquea 15 minutos.
- **Me equivoqué de respuesta.** Cámbiala mientras la convocatoria esté abierta.

- **¿Dónde está la web pública?** En https://pulchraclub.com. No requiere inicio de sesión.